****

**REPUBLIKA HRVATSKA**

**ZADARSKA ŽUPANIJA**

**privlaka grb OPĆINA PRIVLAKA**

Ivana Pavla II 46, 23233 PRIVLAKA

KLASA: 620-01/20-01/04

URBROJ: 2198/28-02-20-1

Privlaka, 13. studenog 2020. godine

Na temelju članka 37. točka 4. Zakona o proračunu (NN broj 87/08, 136 /12 i 15/15 ) i članka 46. Statuta općine Privlaka (Službeni glasnik Zadarske županije broj 14/09, 14/11, 10/13 i 05/18) Općinski načelnik Općine Privlaka dana 13. studenog 2020. godine dostavlja Općinskom vijeću Općine Privlaka

**PRIJEDLOG PROGRAMA**

**javnih potreba u sportu i rekreaciji u 2021. godini**

**Članak 1.**

Program javnih potreba u sportu i rekreaciji u općini Privlaka potiče rad sportskih klubova kroz program tjelesne i zdravstvene kulture djece i mladeži, trening, organiziranje i provođenje sportskih natjecanja i aktivnosti, te briga o održavanju sportskih objekata.

**Članak 2.**

Sportski klubovi financiraju se iz Proračuna Općine Privlaka na način da se osiguravaju sredstva za osnovno funkcioniranje klubova, a prema programima samih klubova. Sredstva za program javnih potreba u području sporta u Proračunu Općine Privlaka za 2021. godinu predviđena su u ukupnom iznosu od 475.000,00 kn i to za:

- Košarkaški klub „Sabunjar“ 15.000,00 kn

* Nogometni klub „Sabunjar“ 330.000,00 kn
* Nogometni klub „Sabunjar“ - veterani 30.000,00 kn
* Šahovski klub Sv. Vid 50.000,00 kn
* MNK Privlaka 15.000,00 kn
* Društvo sportske rekreaciji „Tintilinić“ 15.000,00 kn
* Ostale udruge u sportu 20.000,00 kn

**Članak 3.**

U cilju praćenja korištenja sredstava Programa javnih potreba u sportu na području Općine Privlaka za 2021. godinu korisnici Programa obvezni su Općinskom vijeću Općine Privlaka dostaviti godišnje izvješće o ostvarenju javnih potreba u sportu i dokumentaciju o utrošenim sredstvima.

**Članak 4.**

Ovaj Program stupa na snagu 01. siječnja 2021. godine, a objavit će se u "Službenom glasniku Zadarske županije".

                                               OPĆINSKI NAČELNIK OPĆINE PRIVLAKA

Gašpar Begonja, dipl. ing.